

11. GOOCHELKUNST

- 0.00-0.06: begin, pancarte met titel: Goochelkunst. Achtergrondmuziek
- 0.06-0.09: pancarte: ? Achtergrondmuziek
- 0.06-0.11: Tram 10 komt aanrijden. Een stem zegt: 10.
- 0.11-0.13: Uurwerk. De wijzers staan op 10. Een stem zegt: 10.
- 0.13-0.15: hartentien-kaart. Stem zegt: 10.
- 0.15-0.17: close-up van een kassa. Stem zegt: 10.
- 0.17-0.50: We krijgen een bankbiljet van 10 frank te zien die verandert in een biljet van de nationale loterij van dienstbetoon en welzijn. Een achtergrondstem geeft uitleg over de prijzen die te winnen zijn, onder meer een huis. Ondertussen komer er tekeningen van huizen in beeld.
- 0.50-0.56: auto's
- 0.56-1.05: een eetkamer, een slaapkamer
- 1.05-1.10: pancarte: 1000 loten . Stem: nog 1000 andere prijzen.
- 1.10-1.16: Zicht op het rad dat draait en een loterijballetje. Stem: Waag uw kans.
- 1.16-1.42: straatbeelden, steegjes, beluiken, krotwoningen, spelende kinderen. De stem informeert over het doel van de loterij, namelijk het helpen van kinderen uit arme gezinnen.
- 1.42-1.46: close-up van een affiche van de loterij
- 1.46-2.15: Met de winst kunnen de kinderen op vakantie, aan zee. We zien kinderen spelen op het strand en in het water.
- 2.15-2.29: Ook vakanties in de gezonde buitenlucht. Een beeld van kinderen die spelen in een bos en aan het 4-uurtje, buiten aan tafels.
- 2.29-2.35: close-up van een omslag van de loterijbiljetten. Daarmee kan een speciale prijs gewonnen worden.
- 2.35-2.45: Een chevrolet
- 2.45-2.50: close-up van een biljet.
- 2.50-2.58: beeld van een jong, blij kind. Dit beeld loopt over in het volgende.
- 2.58-3.06: close-up van een biljet.